

## SFIDA CASTELLI DI CARTE

Quest'anno come sfida tra le Scuole che partecipano a Scienza under 18 proponiamo un gioco con le carte da ramino per costruire castelli.

Tale gioco ha la finalità di formare una squadra affiatata di sei alunni che devono costruire il castello con tutti i suoi elementi ma prevede soprattutto il lavoro di un gruppo di ideazione e progettazione per la realizzazione del castello stesso.

La sfida tra le Scuole partecipanti ci sarà il tre Maggio dalle 15.30 alle 17.00 nell'ambito della manifestazione Su18.

La premiazione è prevista per le 17.30 circa. Premi a sorpresa.

La sfida prevede **tre categorie: Scuola primaria, Scuola secondaria di primo grado e Scuola secondaria di secondo grado.**

### REGOLAMENTO SFIDA 2012

1. Ogni scuola può iscrivere un massimo di due squadre in sua rappresentanza.
2. Ogni squadra deve essere composta da 6 giocatori.
3. Le iscrizioni alla gara vanno effettuate entro il 15 Marzo 2012
4. Il giorno della gara le squadre devono presentarsi alle ore 15.00 con 12 mazzi di carte da ramino.
5. Nella gara si valuteranno:
  - a. Maggior numero di carte utilizzate
  - b. Forme realizzate
  - c. Altezza
  - d. Estensione
  - e. Resistenza
6. Scopo della gara è costruire castelli con le carte da gioco.
7. I castelli verranno realizzati su un supporto preparato dall'organizzazione.
8. Le prove dovranno essere eseguite contemporaneamente in un'unica manche della durata di un'ora e mezza, i punteggi verranno assegnati in base alla costruzione realizzata alla scadenza del tempo messo a disposizione.
9. Si potrà prendere il mazzo di carte successivo solo dopo aver utilizzato tutte le carte di quello precedente.

### Calcolo del punteggio

#### a. Maggior numero di carte utilizzate

- i. Verrà assegnato **un punto per ogni carta** utilizzata nella costruzione;
- ii. Non si terrà conto delle eventuali carte sistemate in posizione orizzontale alla base della costruzione;

#### b. Forme realizzate

- i. Per ogni forma geometrica realizzata verranno assegnati:
  1. Torre di **2 piani**           **20 pt**
  2. Torre di **3 piani**           **30 pt**
  3. Cupola di almeno **20 cm di diametro**           **150 pt**
  4. Piramide di almeno **tre piani**           **120 pt**

- ii. Verranno considerate solo le forme presenti al momento di assegnazione del punteggio

**c. Altezza**

- i. Verrà considerato il punto più alto della costruzione
- ii. Verranno assegnati **15 punti ogni centimetro** di altezza
- iii. Verrà considerato unicamente solo il punto più alto presente al momento di assegnazione del punteggio

**d. Estensione**

- i. Verrà considerata la superficie occupata dalla costruzione, considerando gli spazi vuoti tra una costruzione e l'altra come occupati.
- ii. Per il conteggio della superficie totale è necessario che le forme realizzate siano collegate tra esse.
- iii. Verranno assegnati **10 punti per ogni centimetro quadrato di superficie**

**e. Resistenza**

- i. La resistenza verrà valutata con un ventilatore posto perpendicolarmente al lato maggiore della superficie della costruzione ad una distanza variabile alla velocità massima
- ii. Verranno assegnati i seguenti punteggi:
  - **Distanza 3 metri per 25 secondi**      **300 punti**
  - **Distanza 2 metri per 15 secondi**      **500 punti**
  - **Distanza 1 metro per 10 secondi**      **800 punti**
- iii. Si assegnerà il punteggio solo se nessun elemento realizzato risulterà distrutto

**Il giudizio degli arbitri di gara è insindacabile, la risoluzione di eventuali casi non previsti che potrebbero verificarsi durante la gara spetterà alla commissione scientifica.**

PER QUALSIASI CHIARIMENTO POTETE RIVOLGERVI AL REFERENTE DELLA VOSTRA SCUOLA O AL REFERENTE DEL PROGETTO.

Il regolamento è pubblicato sul sito  
<http://www.icparatore.it/scienza>

Penne 20 Gennaio 2012

IN FEDE  
Prof.ssa Maria Nina De Donatis

**Referente del progetto**

Prof.ssa Maria Nina De Donatis  
marianina.dedonatis@istruzione.it  
Cell. 3339300752 Tel Scuola 085/8279537